

## **Regulamento do Torneio 24 Horas 2019**

### **Organização:**

O presente regulamento define as regras do “Torneio de 24 Horas 2019”.

A organização do torneio é da responsabilidade da AAUTAD com o apoio da UTAD e dos SASUTAD.

A cada equipa será fornecido o Regulamento do torneio.

O torneio terá lugar no Campo Sintético das Resinosas e decorrerá entre as 21h do dia 15 de Outubro e as 21h do dia 16 de Outubro de 2019.

**Nota:** O campo não dispõe de balneário de apoio, sendo que os atletas devem comparecer devidamente equipados.

As bolas de jogo serão fornecidas pela organização, sendo que cada equipa deve possuir bolas próprias para o seu aquecimento.

Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora do torneio.

### **Inscrições:**

As inscrições realizam-se no balcão de atendimento da AAUTAD e no balcão de atendimento do Active Gym UTAD.

O prazo de inscrição decorre de 1 a 11 de Outubro de 2019, no horário de funcionamento da AAUTAD (9h30 às 18h) e do Active Gym (07h00 às 22h30).

O valor de inscrição é de 20 Euros por equipa. O pagamento é realizado no momento da inscrição para a mesma ser validada.

O torneio realizar-se-á com o máximo de 20 equipas.

Serão aceites equipas constituídas por elementos da Comunidade Académica, estudantes (nacionais e internacionais), funcionários/docentes da UTAD.

Cada equipa tem de definir obrigatoriamente um nome de equipa e um capitão. Pode ainda designar um elemento para funções de treinador/delegado da equipa.

Cada equipa tem de ter obrigatoriamente entre 7 a 10 jogadores, sendo que o oficial será opcional.

### **Equipamento:**

Todas as equipas são livres de ter o seu próprio equipamento.

Caso uma equipa não disponibilize equipamento uniforme, têm obrigatoriamente de utilizar camisolas de jogo idênticas. Caso a equipa de arbitragem conclua que o equipamento não uniforme pode pôr em causa a realização do jogo, a equipa terá de jogar com coletes (distribuídos pela organização).

O equipamento do GR deve ser de cor distinta da restante equipa.

Caso duas equipas apresentem equipamentos idênticos, a diferenciação entre elas será feita com o uso de coletes (distribuídos pela organização) por parte de uma das equipas sendo que a escolha da equipa que usará colete será feita por “moeda ao ar”.

Todos os jogadores têm de possuir obrigatoriamente o seguinte equipamento durante o jogo:

- Calção (Pode ser calça para o GR);
- T´shirt;
- Meias
- Sapatilhas.
- Caneleiras (recomendado);

**NOTA: O uso de chuteira de pitão alto é expressamente proibido.**

### **Competição:**

A competição será composta por uma fase de grupos (4 grupos de 5), sendo apurado o 1º classificado de cada grupo para as Meias-finais, desenrolando-se posteriormente o jogo de 3º e 4º e a final.

Todos os jogos serão realizados apenas a uma mão.

Após a fase de grupos, caso algum jogo termine empatado no final do tempo regulamentar, proceder-se-á à marcação de 3 pontapés de penáti para cada equipa.

Caso não seja obtido um vencedor efetuar-se-á a marcação dos pontapés de penalti por morte súbita.

Cada equipa será sujeita ao sorteio dos grupos a realizar no dia 14 de Outubro no Active Gym UTAD em hora a definir.

O sistema de pontuação para a classificação da fase de grupos será a seguinte:

Vitória – 3 Pontos;

Empate – 1 Ponto;

Derrota – 0 Pontos.

O número mínimo de jogadores para se iniciar o jogo é de 5 jogadores por equipa, sendo um deles o capitão e o mesmo ou outro o Guarda-Redes.

Cada jogo terá a duração de 16 minutos corridos, divididos por dois períodos de 8 minutos cada, intervalados por um período máximo de 2 minutos.

**Os jogos de 3º e 4º e a Final terão a duração de 20 minutos corridos, divididos por dois períodos de 10 minutos cada, intervalados por um período máximo de 5 minutos.**

As equipas terão de se apresentar junto da mesa de jogo até 5 minutos da hora do início do jogo. Caso a equipa não disponha de pelo menos 5 jogadores até 5 minutos depois da hora do jogo, será atribuída derrota por falta de comparência (3-0).

Ao fim de 2 faltas de comparência a equipa será excluída do torneio.

O primeiro jogo realiza-se às 21 horas do dia 15 de Outubro de 2019 (conforme calendário).

Todos os casos omissos relativamente às Leis de Jogo são remetidos aos regulamentos de futsal da Federação Portuguesa de Futebol.

### **Expulsões/Exclusões:**

Qualquer agressão ou tentativa de agressão por parte de qualquer um dos elementos de uma equipa poderá ser aplicada a pena de exclusão desse elemento ou da respetiva equipa do torneio.

Um jogador expulso por acumulação de amarelos pode jogar no jogo seguinte.

Um jogador expulso por vermelho direto ficará impossibilitado de jogar pelo menos no jogo seguinte, podendo a comissão organizadora estender a interdição consoante a gravidade da situação.

## **Arbitragem**

Os jogos serão conduzidos por árbitros da Associação de Futebol de Vila Real, sendo nomeados dois árbitros por jogo.

## **Ficha de Jogo**

No final de cada jogo o capitão de cada equipa deve dirigir-se à mesa de jogo de forma a confirmar e assinar a ficha de jogo da respetiva equipa.

## **Critérios de Desempate**

- 1º O resultado do confronto direto entre as equipas empatadas;
- 2º A diferença entre golos marcados e sofridos na fase de grupos;
- 3º O maior número de golos marcados na fase de grupos;
- 4º A inexistência de Faltas de comparência;
- 5º Sorteio de moeda ao ar.

No caso de empate de duas ou mais equipas no final da fase de grupos serão aplicados os critérios de desempate pela ordem supra indicada. Sempre que uma ou mais equipas ficam desempatadas reinicia-se a ordem dos critérios para desempatar as restantes.

**Nota:** Em caso de exclusão de uma ou mais equipas por faltas de comparência, os resultados dos jogos disputados com as mesmas não serão contabilizados para efeitos de classificação/desempate.

### **Seguro/Apoio Médico:**

Todos os participantes estarão cobertos pelo seguro escolar.

A organização responsabiliza-se por ter permanentemente uma ambulância de apoio ao torneio, salvo situações de necessidade de transporte ao hospital.

### **Prémios:**

Coletivos:

1º Classificado – 1 pulseira para cada elemento da equipa, pessoal e intransmissível; Medalhas de 1ª classificado;

2º Classificado; Medalhas de 2º classificado;

3º Classificado; Medalhas de 3ª classificado;

Individuais:

Melhor marcador do torneio; 1 Medalha;

Melhor GR do torneio; 1 Medalha;